

Torin's Passage

Não pense que este jogo é daquele tipo que você joga uma única vez, termina a demo e esquece para sempre o CD em algum canto da sua mesa. Trata-se de um verdadeiro quebra-cabeças. Mantenha a calma, você tem que ter muita criatividade para descobrir os inúmeros segredos desta terra encantada, onde até os animais falam. O planeta está dividido em cinco setores: são os mundos de Torin's. Neste demo apenas o segundo - Escarpa - está habilitado.

Divirta-se com os abutres de duas cabeças e encontre uma maneira deles se mandarem do ninho para que você possa passar por eles.

Publicado por Sierra.

Comandos Básicos:

Todos os comandos deste jogo são dados através do mouse clicando diretamente onde se deseja mover o personagem. Na parte inferior da tela, existem todos os itens que você poderá utilizar para completar sua missão.

Dica:

Os abutres gostam de coxa de frango. Utilize-a para tirá-los do ninho.

Configuração Mínima:

486 DX2, 66 MHz ou Superior, 6 MB HD, 8 MB RAM, 1 MB de Vídeo, CD-ROM 2x, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível.